Общая идея лагеря: «Россия — мозаика культур»

Сквозной проект: В начале каждой смены в центре лагеря устанавливается большая интерактивная «Карта России» или «Дерево Дружбы». Каждый отряд (представляющий один из народов или регионов) в течение смены добавляет на карту свой символ: орнамент, герб, мини-макет достопримечательности. К концу смены карта становится яркой и объёмной.

Сезон 1: «ФУНДАМЕНТ ДРУЖБЫ. Легенды и герои»

Концепция: Знакомство с эпическим наследием, сказаниями, легендами и героями народов России (богатыри, нарты, батыры и т.д.). Акцент на общих ценностях: смелость, мудрость, справедливость, гостеприимство.

· Общелагерные события:

1. Церемония открытия «Создание союза племён»: Отряды-«народы» представляют свою визитку (девиз, кричалка, элемент костюма).

2. «Сказочный квест»: Станции по мотивам сказок разных народов. Чтобы победить, нужно знать не только русскую, но и, например, татарскую, северную, кавказскую сказку.

3. Гранд-спектакль «Когда мы вместе — мы сильны»: Каждый отряд готовит отрывок из эпоса или легенды своего народа, а финал — общая сцена, где все герои объединяются против общей «угрозы» (хаоса, невежества, вражды).

4. «Костёр дружбы»: Вечер песен и легенд у костра, где вожатые и приглашённые гости рассказывают истории.

Сезон 2: «УЗОРЫ МАСТЕРОВ. Ремёсла и искусство»

Концепция: Погружение в мир народного творчества: от гжели и хохломы до черкесской вышивки и якутской резьбы по кости. Идея, что вместе узоры создают прекрасную картину.

· Общелагерные события:

1. Фестиваль «Город мастеров»: Территория лагеря превращается в ярмарочную площадь с мастер-классами по разным ремёслам. Каждый ребёнок создаёт свой сувенир-«узор».

2. Конкурс-дефиле «Национальный костюм: история наряда»: Отряды исследуют и представляют костюмы, объясняя символику орнаментов и деталей.

3. Музыкальный вечер «От горлового пения до балалайки»: Концерт-знакомство с уникальными инструментами и музыкальными традициями.

4. Создание «Лоскутного одеяла России»: Каждый отряд украшает большой тканевый фрагмент. В конце смены все фрагменты сшиваются в одно гигантское полотно, которое становится арт-объектом лагеря.

Сезон 3: «ПЕРЕКРЁСТОК ДОРОГ. Игры, танцы, праздники»

Концепция: Изучение культуры через движение, игру и праздники. От русских хороводов и лапты до татарской «Кураша» и игр народов Севера. Динамичная и спортивно-творческая смена.

· Общелагерные события:

1. «Олимпиада народных игр»: Нестандартная спартакиада, где соревнуются в традиционных забавах (перетягивание каната, городки, стрельба из лука, метание тынзяна на хорей и др.).

2. Гастрономический день «Вкусная карта России»: Мастер-классы по приготовлению простых национальных блюд (блины, чак-чак, лепёшки) и последующая общая дегустация.

3. Большой этнодискотека «Танцы народов мира России»: Разучивание основных движений лезгинки, кадрили, хоровода и т.д. под современные и фолк-обработки.

Сезон 4: «МОСТ В БУДУЩЕЕ. Современность и традиции»

Концепция: Как культурное наследие живёт в современном мире: в кино, музыке, мультимедиа, моде. Дети становятся создателями контента.

· Общелагерные события:

1. Кинофестиваль «Мой край в кадре»: Отряды снимают короткие ролики (интервью, клип, мультфильм) о том, как они видят многонациональную Россию сегодня.

2. Хакатон «Приложение для дружбы»: Разработка концепций игр или приложений, которые в увлекательной форме рассказывали бы о культурах.

3. Флешмоб «Гимн дружбы»: Создание и запись общей песни смены, где могут использоваться слова на разных языках или музыкальные motifs разных культур.

4. Итоговый гала-концерт «Мост дружбы» и церемония закрытия: Лучшие номера от отрядов. В финале — символическое построение всех участников в форме моста и вручение «паспортов гражданина России» с памятными отметками о прохождении сезонов.

--